Smernice platforme

E3D+VET

ERASMUS+
3D PRINTING
VET CENTRES

ERASMUS3D+

Za uvajanje 3D tiska v centre za poklicno izobraževanje in usposabljanje.

Številka pogodbe

2017-1-DE02-KA202-004159

To delo je licencirano v okviru

https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/

PROJEKTNI PARTNERJI:

Naziv	IO3 – Orodje za mreženje med učitelji, ki v učnih procesih uporabljajo 3D tisk.
Opis	**Smernice platforme**

Opozorilo:

Kazalo

1.- DOSTOP, REGISTRACIJA IN PREVERJANJE ISTOVETNOSTI.

Za dostop do E3D+VET platforme sledite povezavi: https://app.e3dplusvet.eu/

Registracija na platformi je povsem brezplačna.
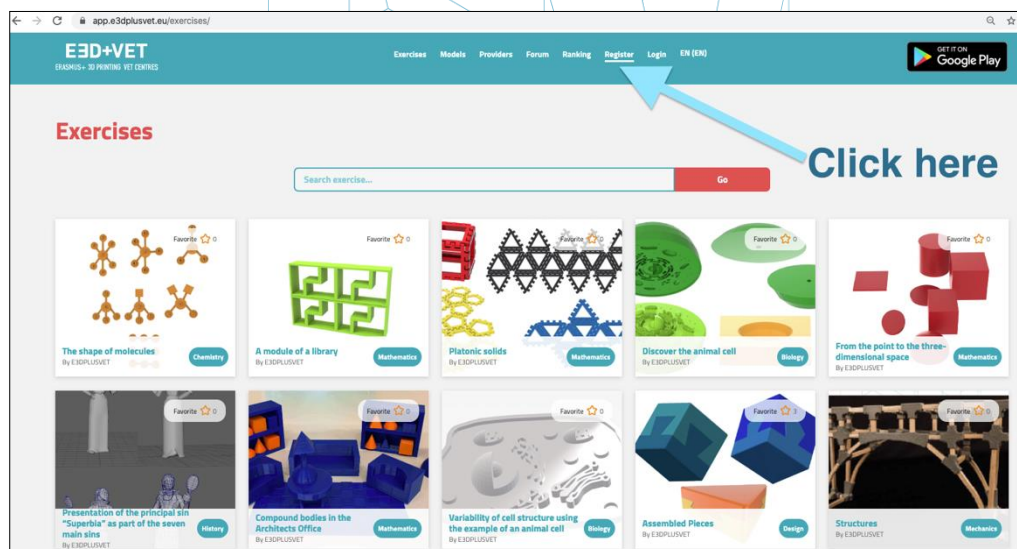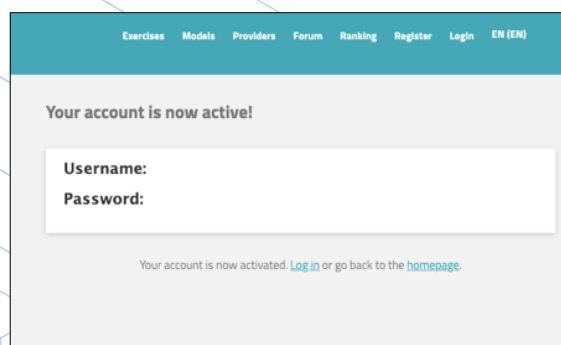
Izpolnite polja z obveznimi podatki in kliknite na "registriraj račun".
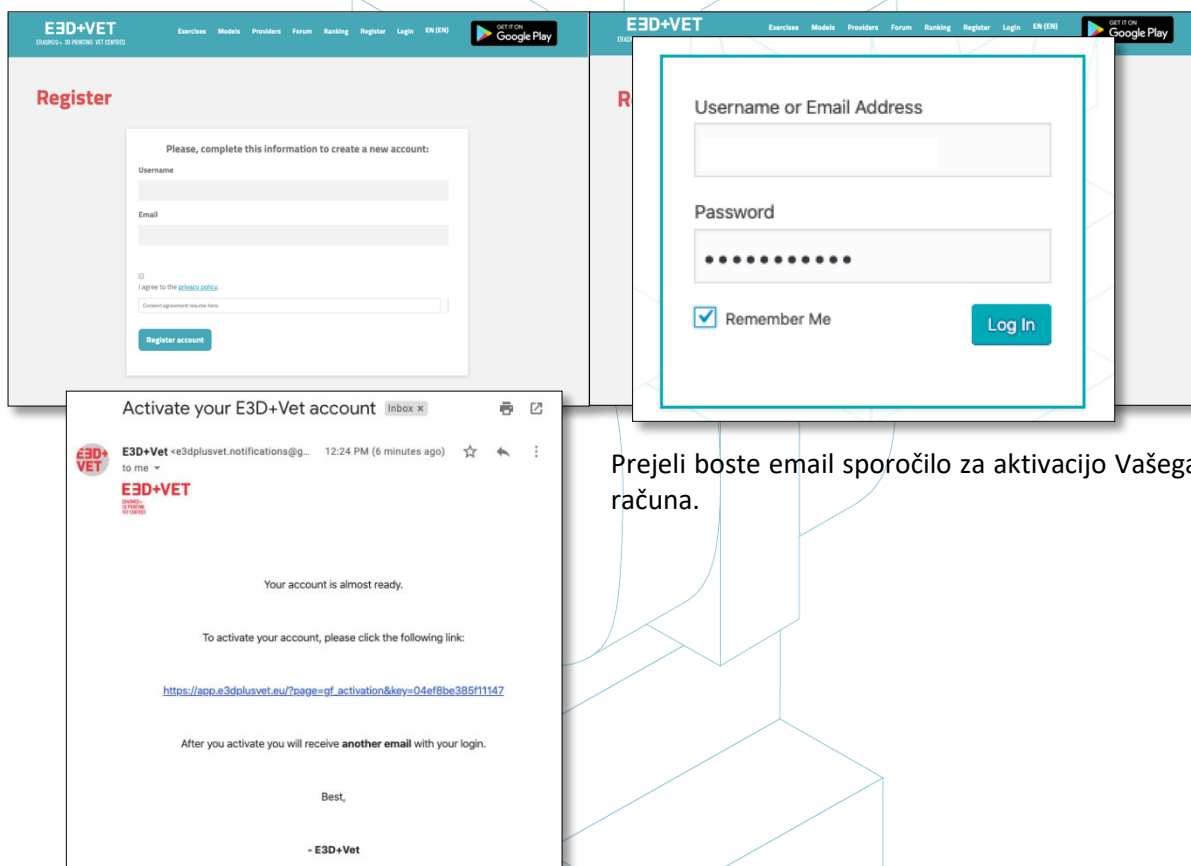
Prejeli boste email sporočilo za aktivacijo Vašega računa.

Ko kliknete na povezavo, boste aktivirali račun in lahko s svojimi podatki dostopate do platforme. Za to kliknite na »Prijava«.

2.- KAKO JE PLATFORMA ORGANIZIRANA.
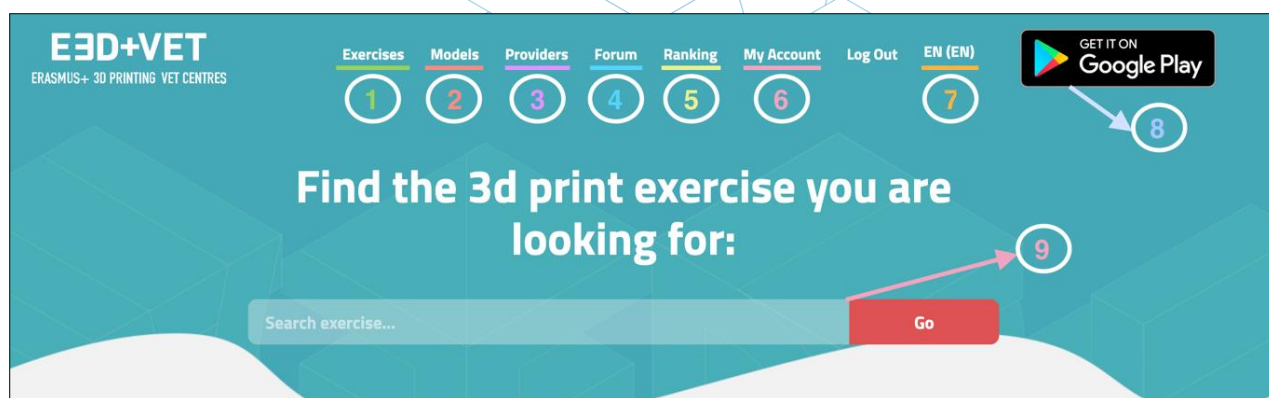
1 → **Vaje.** Seznam vseh objavljenih vaj.

2 → **Modeli.** Seznam vseh objavljenih modelov.

3 → **Ponudniki.**

Seznam z več kot 150 dobavitelji iz sektorja 3D tiskanja. Vključena sta tudi opis in kontakt.

4 → Forum.

Na forumu boste poleg navodil uporabe našli nekaj nasvetov in trikov za 3D modeliranje in tiskanje. Našli boste tudi izkušnje učiteljev, ki so sodelovali v pilotni izvedbi.

Forums

Home › Forums

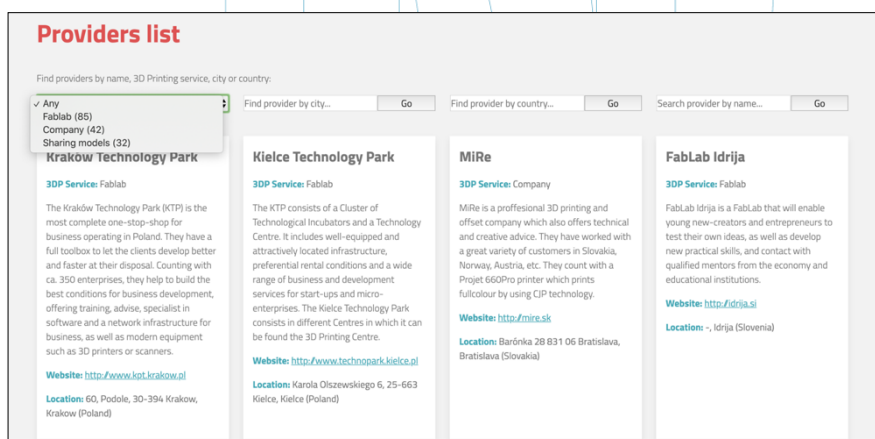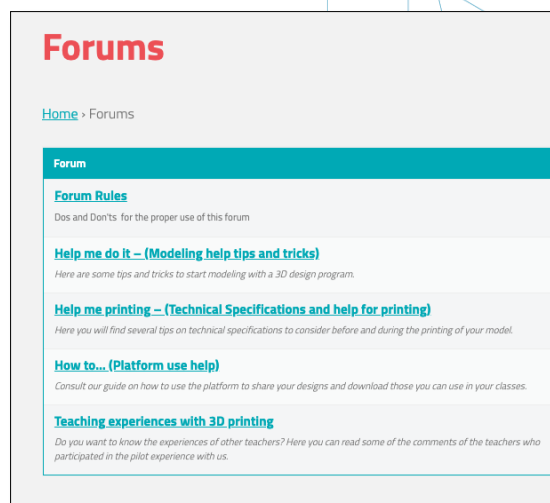| Forum |
| --- |
| **Forum Rules**
Dos and Don'ts for the proper use of this forum |
| **Help me do it — (Modeling help tips and tricks)**
Here are some tips and tricks to start modeling with a 3D design program. |
| **Help me printing — (Technical Specifications and help for printing)**
Here you will find several tips on technical specifications to consider before and during the printing of your model. |
| **How to... (Platform use help)**
Consult our guide on how to use the platform to share your designs and download those you can use in your classes. |
| **Teaching experiences with 3D printing**
Do you want to know the experiences of other teachers? Here you can read some of the comments of the teachers who participated in the pilot experience with us. |

How to get points?

Instance	Amount	Limit
Points for becoming a member	10	-
Points for site visit	1	-
Points for viewing a post	1	Maximum 5 times per day
Points for viewing a page	1	Maximum 5 times per day
Points for viewing Forums	1	Maximum 5 times per day
Points for viewing Topics	1	Maximum 5 times per day
Points for viewing Replies	1	Maximum 5 times per day
Points for viewing Exercises	1	Maximum 3 times per day
Points for logging in	2	Maximum 4 times per day
Points for new forum	5	No limit
Points for new forum topic	3	No limit
Points for someone favorited your forum topic	1	No limit
Points for new forum reply	3	No limit
Points for published exercise	20	No limit
Points for published model	10	No limit

5 → Razvrstitev.

V razdelku razvrstitev boste lahko videli, koliko točk imate in na katerem položaju ste glede na aktivnost.

6 → Moj račun.

Tukaj boste našli vse informacije o svojem računu:

⇒ Vaše vaje.
⇒ Vaši modeli v osnutku.
⇒ Modeli, ki ste jih izdelali.
⇒ Vaše najljubše vaje in modeli.
⇒ Vaše E3D+VET število točk.
⇒ Informacije o vašem računu (uporabniško ime, geslo …). Tukaj lahko spreminjate svoje podatke, če je to potrebno, ali izbrišete račun.
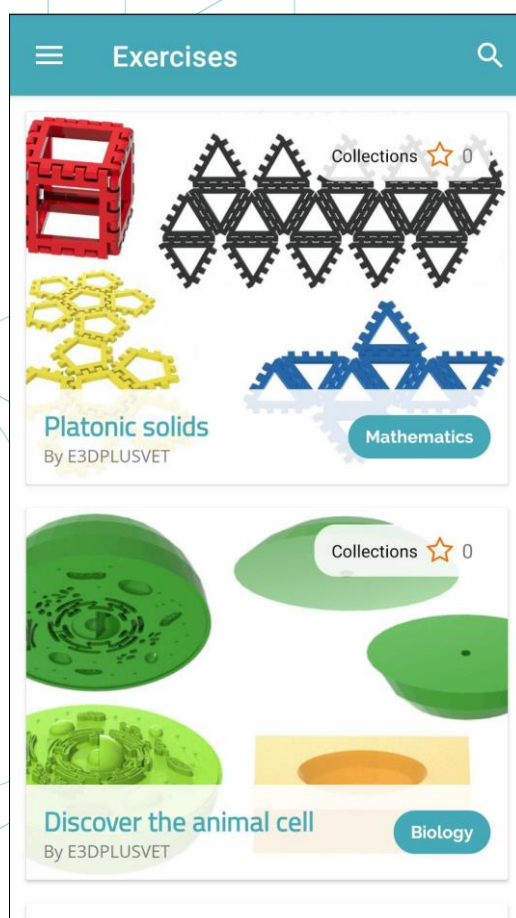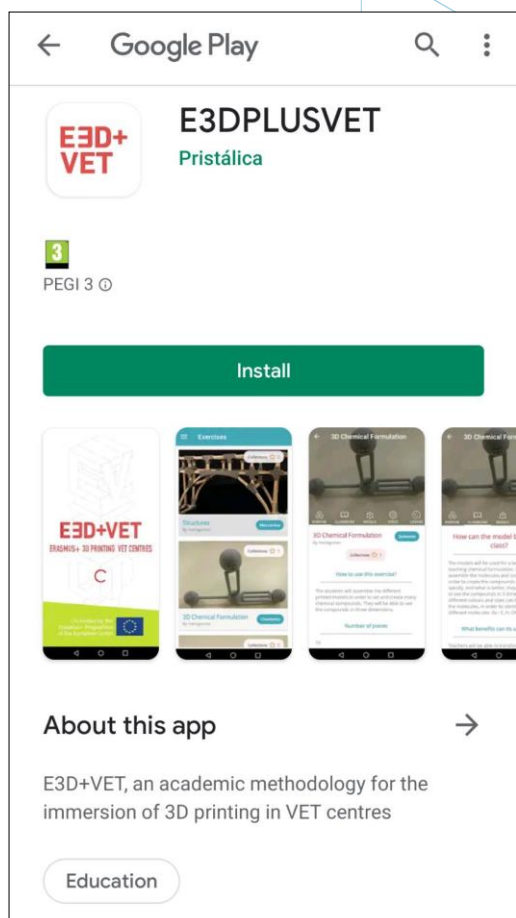
7→ **EN (EN).**

Tukaj lahko izbirate jezik. Platforma in vaje, ki jih je ustvarila E3D+VET ekipa, so v angleščini, španščini, slovenščini, italijanščini in nemščini.

8 → **Trgovina Play.**

Če pritisnete ta gumb, boste preusmerjeni v Trgovino Play, kjer lahko namestite aplikacijo na telefon. Na voljo je le za Android naprave.

9 → **Iskalnik vaj.**

V razdelku za vaje in razdelku z modeli boste našli iskalnik z imenom. Če vpišete ime vase najljubše vaje ali modela, ju lahko z lahkoto najdete.
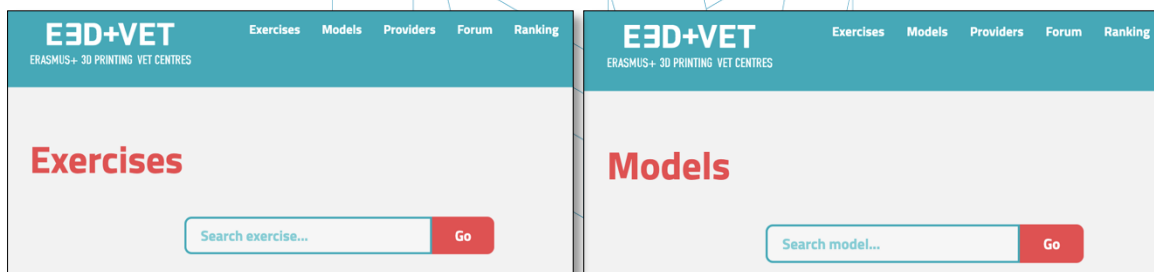
3.- KAKO NALOŽITI VAJO.

Vaja je sestavljena iz enega ali več modelov. Priporočeno je, da najprej naložite modele, nato pa jih dodate vajam. V nekaterih primerih lahko za vajo uporabite že obstoječe modele na platformi. Če to drži v vašem primeru, lahko ta korak preskočite.

Če želite ustvariti model ali naložiti vajo, lahko to storite na dva načina:

1. Iz razdelka za vaje ali modele (odvisno od tega, kaj želite naložiti).
   - na dnu strani v razdelku za modele boste našli gumb "ustvari nov model".

   - na dnu strani v razdelku za vaje boste našli gumb "dodaj novo vajo".

2. Dostopate lahko tudi preko gumba "moj račun"

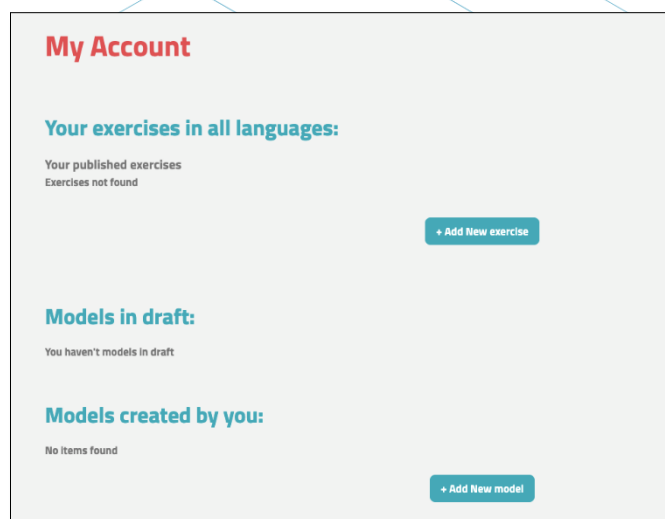**My Account**

Your exercises in all languages:

Your published exercises
Exercises not found

+ Add New exercise

Models in draft:

You haven't models in draft

Models created by you:

No items found

+ Add New model

3.1.- USTVARITE NOV MODEL

ALI DODAJTE

Create a new model:

Please, complete the following info to publish a new model. Once created this model will be available for creating exercises.

Model Title

Model image
You can add a featured image to the model.

Choose file | No file chosen

Carousel
You can attach an image gallery to the model.

Choose file | No file chosen

➕ Add new

STL File Attached
Choose file | No file chosen

➕ Add new

Select a license:
License selector
--- not set ---

License details

Add model to drafts

Poimenujte model.

Naložite najbolj reprezentativno sliko modela.

Če želite dodati različne poglede modela, lahko to storite tukaj.

Da dodate STL datoteko vašemu modelu, kliknite na "izberi datoteko" (choose file). S klikom na "dodaj novo" (add new) jih lahko dodate kolikor želite.

S seznama izberite tisto Creative Commons licenco, ki najbolj ustreza vašim potrebam, ali vključite tisto, ki se Vam zdi primerna. Če izberete licenco z našega seznama, bodo polja izpolnjena samodejno.

Ko ste vključili vse potrebno za ustvarjanje novega modela, kliknite na "dodaj model v osnutek" (Add model to draft).

Select a license:

License selector

Attribution 4.0 International (CC BY ⇕

License name

Attribution 4.0 International (CC BY 4

License info url

https://creativecommons.org/license

License details

You are free to:

Share — copy and redistribute the material in any medium or format

Adapt — remix, transform, and build upon the material for any purpose, even commercially.

Samodejno boste pristali na tej strani. Kliknite katerikoli gumb.

Create a new model:

Please, complete the following info to publish a new model. Once created this model will be available for creating exercises.

Model **created** succesfully **as draft**, so is only visible to you.
You can **edit to complete** it or/and **publish** from your drafts section in "My Account" or in Drafts page and it will be visible in the platform.

Go to Drafts page ⟶

Go to My Account page ⟶

Od tukaj naprej lahko objavite Vaš model. Če ga želite dodati vaji, mora biti objavljen. Imate tudi možnosti, da ga izbrišete ali uredite.

Drafts

Your exercises in draft:
Don't have exercises in draft

+ Add New exercise

Your models in draft:

Sofa Structure   Edit   Remove   Publish model

+ Add New model

3.2.- DODAJTE NOVO VAJO.

Da ustvarite vajo, kliknite na "dodaj novo vajo" (Add New Exercise), ta možnost je na voljo na prejšnji strani, v razdelku "moj račun" in na dnu strani z objavljenimi vajami. Sedaj sledite navodilom na vsakem zaslonu.

Creating a new exercise:

To create an exercise please complete the following information and press the button 'Add exercise to drafts'. The created exercise will not be visible to the community. To finalize the edition of the exercise, you can do it from the draft view. When ready, publish the exercise so that it is visible and available to the rest of the community. Enjoy.

Exercise Title

Subjects

Physics

Add exercise to drafts

Creating a new exercise:

To create an exercise please complete the following information and press the button 'Add exercise to drafts'. The created exercise will not be visible to the community. To finalize the edition of the exercise, you can do it from the draft view. When ready, publish the exercise so that it is visible and available to the rest of the community. Enjoy.

Exercise **created** succesfully **as draft**, so is only visible to you.
You can **edit to complete** it or/and **publish** from your drafts section in "My Account" and it will be visible in the platform.

Go to My Account page ⟶

Tukaj lahko uredite ali izbrišete vajo. Uredite jezik ali jezike, v katerih želite vnesti vašo vajo. Ko ste vnesli vse informacije o vaji, jo lahko objavite.

My Account

Your exercises in all languages:

Geometry in the office   **Remove all**

Geometry in the office (en) - Draft   Edit   Publish

Geometry in the office (de) - Draft   Edit   Publish

Geometry in the office (it) - Draft   Edit   Publish

Geometry in the office (sl) - Draft   Edit   Publish

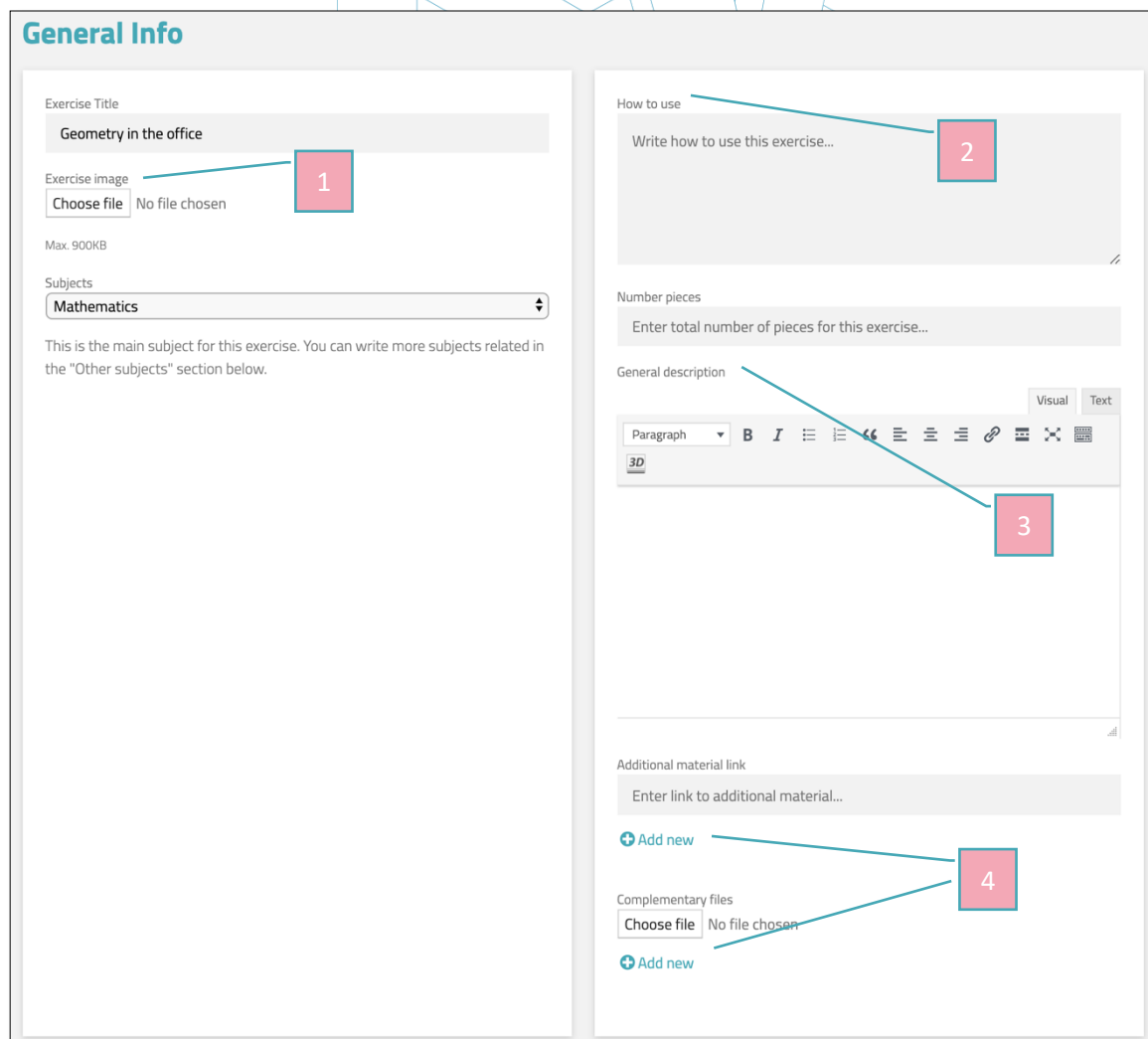Geometry in the office (es) - Draft   Edit   Publish

+ Add New exercise

Stran za urejanje vaje je sestavljena iz naslednjih delov:

⇒ **Splošne informacije**
⇒ **Informacije o licenci**
⇒ **Uporaba vaje**
⇒ **Tehnične specifikacije**
⇒ **Dodajte ali ustvarite model za to vajo**

General Info

Exercise Title

Geometry in the office

Exercise image

Choose file | No file chosen

`1`

Max. 900KB

Subjects

Mathematics ▼

This is the main subject for this exercise. You can write more subjects related in the "Other subjects" section below.

How to use

Write how to use this exercise...

`2`

Number pieces

Enter total number of pieces for this exercise...

General description

Visual | Text

Paragraph ▼ | B | I | ☰ | ☰ | 66 | ☰ | ☰ | ☰ | 🔗 | ☲ | ⤢ | ⊞

3D

`3`

Additional material link

Enter link to additional material...

⊕ Add new

`4`

Complementary files

Choose file | No file chosen

⊕ Add new

1 → Priložite opisno sliko vaše vaje.

2 → Vključite tudi uporabo modela in opis le-tega; kaj je glavni cilj artefakta in za kaj je uporabljen v učilnici. Prosimo, da poskusite vključiti tudi čim več podrobnosti za boljše razumevanje tega, kaj učenci pridobijo z uporabo modela. Vključite lahko več tem dizajna, toliko, kot jih natisnjen predmet lahko sprejme.

3 → V tem razdelku moramo estetsko opisati model, pri čemer moramo podati vse možne informacije, da lahko oblikovalec razume, kaj oblikuje, na primer število sestavnih kosov, opis vsakega kosa (oblika), približna/zaželena merila montaže ali delov, barve …

Poleg tega naj bi sestavili še kratek opis z izobraževalne in didaktične perspektive. Kaj model predstavlja, zakaj je bil izbran, za kaj se uporablja, na katere načine je lahko uporabljen med učnimi urami.

4 → Na tej strani lahko vstavite slike, povezave z dodatnimi informacijami, videoposnetke, grafike,

License Info

License selector		License details
--- not set ---		

infografike, da bolj razložite vajo, ki bi jo radi realizirali.

Tako kot za model, morate tudi tukaj vnesti vrsto licence, ki najbolj ustreza vašim potrebam. Če izberete eno izmed Creative Commons, ki so ponujene na seznamu, bodo vsa polja izpolnjena samodejno.

License Info

License selector
Attribution-NonCommercial 4.0 International (CC BY-NC 4.0)

License name
Attribution-NonCommercial 4.0 International (CC BY-NC 4.0)

License info url
https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/

License details

You are free to:

Share — copy and redistribute the material in any medium or format
Adapt — remix, transform, and build upon the material

Under the following terms:

Attribution — You must give appropriate credit, provide a link to the license, and indicate if changes were made. You may do so in any reasonable manner, but not in any way that suggests the licensor endorses you or your use.
NonCommercial — You may not use the material for commercial purposes.
No additional restrictions — You may not apply legal terms or technological measures that legally restrict others from doing anything the license permits.

Using the exercise

Model in classroom

Visual | Text

Paragraph | B | I | ☰ ☰ | 66 | ☰ ☰ ☰ | 🔗 | ☰ | ✕ | ▦ | 3D

1

Benefits

Visual | Text

Paragraph | B | I | ☰ ☰ | 66 | ☰ ☰ ☰ | 🔗 | ☰ | ✕ | ▦ | 3D

2

Other subjects

Visual | Text

1 → Pri učni uri podrobno opišite uporabo modela, natisnjenega v 3D. Kaj je didaktični obseg razvitega predmeta in katere cilje nameravate doseči preko tovrstnega 3D natisnjenega artefakta. Če je vaja sestavljena iz več 3D modelov, opišite uporabo vsakega.

2 → Opišite koristi, ki jih bodo učenci deležni pri izvajanju 3D vaje v učilnici. Prav tako opišite koristi, ki so povezane z disciplinskim področjem in praktični, čutnim in rekreacijsko-socialnim nivojem.

3 → Vaja lahko vključuje veliko več tem s povezovanjem interdisciplinarnega znanja. V tem razdelku je obvezno našteti nadaljnje teme, ki jih je mogoče obravnavati poleg zgoraj omenjene glavne teme

Technichal Specifications

Technology

Write technology used...

3D printer model

Write 3D printer model required...

Material

Material used to print this exercise...

Color

What color the material is?

Dimensions

Enter dimensions for this exercise...

Resistance required

--- not set ---

When to print

Write when to print this exercise...

Have to paint

--- not set ---

Number of pieces

Enter the total number of pieces for this exercise...

Need assembly

--- not set ---

Quality required

--- not set ---

Save changes

V tem koraku boste morali izpolniti okenca o tehničnih specifikacijah vaših vaj. Za več informacij o tem, kako opredeliti vajo, si naložite naše poročilo "Develop methodology for creating new didactic 3D printing design", kjer je vsaka točka podrobno razložena. Na voljo je v angleščini, španščini, nemščini, italijanščini in slovenščini.

Save changes

Pomembno je, da shranite spremembe, ki ste jih naredili v tem koraku. V nasprotnem primeru lahko izgubite informacije o vaji.

Save changes

Models used this exercise

2

No items found

Add an existing model to this exercise

You can link an existing model to this exercise just selecting model from selector below:

Exercises

Ko ste shranili spremembe, ki ste jih naredili, morate priložiti model, ki ste ga ustvarili prej (če ustrezajo vaši vaji, lahko uporabite tiste, ki so že dostopni na platformi). Naložite lahko toliko modelov, kot jih potrebujete za vašo vajo. Poiščete jih po imenu v iskalnem oknu **(1)** in kliknete "Oddaj" (Submit). Model oz. modeli bodo priloženi in videli jih boste v delu "modeli, uporabljeni v vajah" (Models used in this exercise) **(2)**.

3→ Če želite na tej točki ustvariti nov model za vašo vajo, lahko to naredite s klikom na "+ nov model" (+ New Model). Preusmerjeni boste na razdelek za ustvarjanje modela.

4 → Prišli ste do konca! Za objavo vaje na platformi kliknite na "Objavi" (Publish) in našli jo boste na glavni strani z ostalimi vajami. Enako se bo zgodilo z vašimi modeli, našli jih boste na strani "Modeli" (Models).

Modele in vaje lahko upravljate v razdelku "moj račun" (My account).